

แบบเสนอหลักสูตรฝึกอบรม สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง		
1. ชื่อหลักสูตร	Design Thinking	
2. หน่วยงานที่รับผิดชอบ	สำนักวิชาศึกษาทั่วไป	
3. ผู้สอน	ชื่อ 1.ดร. สุทัศน์ รงรอง 2.ดร. เขวลิต หามนตรี 3.ผศ.ดร. พีรพงษ์ พรวงค์ทอง 4.ดร. นवलพรรณ แก้วพณีกรังซี 5.อ.พญ. สุธาพร ล้ำเลิศกุล สังกัด- กรณีการเทียบหลักสูตรอบรมกับรายวิชาในหลักสูตรระดับบัณฑิตศึกษา <input type="checkbox"/> ผู้สอนเป็น อาจารย์บัณฑิตประจำ/อาจารย์บัณฑิตพิเศษ ให้แนบมติสภาวิชาการ ที่เห็นชอบให้เป็นอาจารย์ บัณฑิตที่ทำหน้าสอนได้ หรือ <input type="checkbox"/> บุคคลภายนอก แนบประวัติผลงานและความเชี่ยวชาญ	
4. รายวิชาของสถาบันฯ ที่ผู้ ผ่านการอบรมสามารถขอ เทียบโอนได้ (ถ้ามี)	หมวดวิชาศึกษาทั่วไป (ฉบับปรับปรุง พ.ศ.2559) 90593020 กระบวนการคิดเชิงออกแบบ 3(3-0-6) DESIGN THINKING ฝึกทักษะการคิดเชิงออกแบบ โดยการวิเคราะห์ปัญหา เรียนรู้พฤติกรรมกลุ่มเป้าหมาย การระบุ ปัญหา การสร้างแผนผังความคิด การสัมภาษณ์ การสนทนากลุ่ม ฝึกฝนทักษะการสร้างสรรค์ความคิด การสร้าง ต้นแบบ การนำเสนอต้นแบบ การทดสอบแนวคิดและต้นแบบ เรียนรู้วิธีการนำกระบวนการคิดเชิงออกแบบไป ประยุกต์ใช้งานในชีวิตประจำวันและการสร้างสรรค์นวัตกรรม Learn design thinking process and develop problem-solving skills by studying target group behavior, defining problem, using mind map. Learn techniques for interviewing and group discussion. Practice ideation which leads to creative solutions. Build, present and test prototypes and concepts of design. Learn to apply design thinking process to daily life and create innovation.	
5. จำนวนชั่วโมงเรียน	3 ชั่วโมง (เวลาเรียนออนไลน์ ...1.... ชม. + กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการส่งงานผ่านระบบออนไลน์ หรือการ ทำเวิร์คชอป ...2.... ชม.)	
6. แผนการเรียน		
ครั้งที่	หัวข้อ/เนื้อหา	รูปแบบการเรียน
1	ตอนที่ 1 : ความสำคัญของกระบวนการคิดเชิงออกแบบ	ออนไลน์ และ กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการ ส่งงานผ่านระบบออนไลน์/การทำเวิร์คชอป
2	Assignment	กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการส่งงานผ่าน ระบบออนไลน์/การทำเวิร์คชอป
3	ตอนที่ 2 : การทำความเข้าใจปัญหาอย่างลึกซึ้ง	ออนไลน์ และ กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการ ส่งงานผ่านระบบออนไลน์/การทำเวิร์คชอป
4	Assignment	กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการส่งงานผ่าน ระบบออนไลน์/การทำเวิร์คชอป
5	ตอนที่ 3 : การระบุปัญหาและการสร้างบุคลิกลักษณะของกลุ่มเป้าหมาย	ออนไลน์ และ กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการ ส่งงานผ่านระบบออนไลน์/การทำเวิร์คชอป
6	Assignment	กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการส่งงานผ่าน ระบบออนไลน์/การทำเวิร์คชอป
7	ตอนที่ 4 : การหาแนวทางการแก้ไขปัญหาและการสร้างต้นแบบ	ออนไลน์ และ กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการ ส่งงานผ่านระบบออนไลน์/การทำเวิร์คชอป

แบบเสนอหลักสูตรฝึกอบรม สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง		
8	Assignment	กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการส่งงานผ่านระบบออนไลน์/การทำเวิร์คชอป
9	ตอนที่ 5 : การออกแบบประสบการณ์ของผู้ใช้งาน	ออนไลน์ และ กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการส่งงานผ่านระบบออนไลน์/การทำเวิร์คชอป
10	Assignment	กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการส่งงานผ่านระบบออนไลน์/การทำเวิร์คชอป
11	ตอนที่ 6 : การบริหารโครงการ 1	ออนไลน์ และ กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการส่งงานผ่านระบบออนไลน์/การทำเวิร์คชอป
12	ตอนที่ 7 : การบริหารโครงการ 2	ออนไลน์ และ กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการส่งงานผ่านระบบออนไลน์/การทำเวิร์คชอป
13	ตอนที่ 8 : การต่อยอดเชิงธุรกิจ	ออนไลน์ และ กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการส่งงานผ่านระบบออนไลน์/การทำเวิร์คชอป
14	ตอนที่ 9 : การนำเสนอธุรกิจแบบ Pitching	ออนไลน์ และ กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการส่งงานผ่านระบบออนไลน์/การทำเวิร์คชอป
15	Assignment	กิจกรรมภายในชั้นเรียนหรือการส่งงานผ่านระบบออนไลน์/การทำเวิร์คชอป
16	การสอบวัดผล	ผ่านระบบ iBoT